



"Fifázz és Focizz!"

BEMUTATKOZÓ ANYAG

2017.11.11.

Debrecen,
DESOK Csarnok

WWW.BEYOURPLAYER.HU

///ELŐSZÓ

A "Be Your Player" közösségi versenysorozat célja, hogy kizökkentse az embereket a virtuális térből és sportra ösztönözze. Ennek érdekében a rendezvényen a virtuális (FIFA) és az élő futballt szeretők közösen, egy csapatot alkotva mérik össze tudásukat. A sportverseny tehát két részből áll, ötvözi az élő focit az e-sporttal. A mérkőzés első félidejében "XBOX ONE" konzolon mérkőznek meg egymással a felek 6 perces játékidővel 2v2-ben, majd a második félidőben a csapatok műfüves(terem) pályán is megmérettetik magukat 3+1-ben 8 perces játékidővel.

A csapatok minimum 4, maximum 6 főből állhatnak, férfi és női-, de akár vegyes csapatok is nevezhetnek. Az esemény második állomásának a Debreceni Egyetem Sporttudományi Intézetének Sportcsarnoka (DESOK) ad otthont. (4032 Debrecen, Egyetem tér 1.)

A második eseményre terveink szerint sikerül megszólítani 200-250 főt, közülük maximum 192 fő (32 csapat csapatonként 6 játékosal) vesz részt a rendezvényen játékosként. A potenciális résztvevőket facebook-kampány segítségével és az egyetemen elhelyezett plakátokkal érjük el, ezen kívül direkt marketingen keresztül az egyetemistáknak neptun üzenetben küldünk felhívást.

A nevezési díjjal 9.990 HUF/csapat áron számolunk (6 fős csapatonként az fejenként 1.665 HUF).

Az üzleti terv célja, hogy bemutassa a sportesemény részleteit és támogatókat találjon annak érdekében, hogy a jó gyakorlat országosan is ismertté válhasson. Amennyiben ugyanis a debreceni rendezvény várakozásainknak megfelelően alakul, egy országos turnét szeretnénk indítani a nagyobb felsőoktatási intézményeket megszólítva (Budapesti Corvinus Egyetem, Budapesti Gazdasági Egyetem, Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem, Eszterházy Károly Egyetem, Kaposvári Egyetem, Miskolci Egyetem, Budapesti Metropolitan Egyetem, Eötvös Lóránt Tudományegyetem, Nyíregyházi Egyetem, Szent István Egyetem).

///AZ ESEMÉNY LÉTJOGOSULTSÁGA

Magyarországon 2004-ben a FIFA videójáték kiadója, az Electronic Arts óriási sikerrel rendezett egy ehhez sokban hasonlító országos sportrendezvény-sorozatot. Az alább olvasható sorok a rendezvény sajtó visszhangjai, melyről beszámolt többek között a Nemzeti Sport, az SG.hu és a PCGURU is:

“A 4v4 hatalmas sikerét mi sem mutatja jobban, mint az a több tízezer fiatal, aki az elmúlt öt évben részt vett az egész országot megmozgató futballbajnokságon.”

“Az előzetes várakozásokat felülmúlva az elődöntőkön összesen 201 csapat - azaz több mint 1000 diák - vett részt, és a nevezési helyek már a focikupa indulását megelőzően beteltek”

Ennek ellenére az “EA” 2010 után felhagyott ezzel, majd kivonult az országból, így ránk hagyta ezt a “piaci rést”. Látva a korábbi sikereket, biztos állíthatjuk, hogy komoly létjogosultsága lenne ennek a rendezvény sorozatnak a “visszahozására”.

Ennek bizonyításaként 2016. decemberében a budapesti Zrínyi Miklós Gimnáziumban a Sport és Egészségnap keretein belül megrendeztünk egy “demo” tornát. A tornán azt próbáltuk felmérni és “tesztelni”, hogy a mi játérendszerünk szerint működőképes lehet-e egy ilyen rendezvény. A tornát óriási lelkesedéssel fogadták a diákok és elmondásuk szerint nagyon élvezték végig, melyet a torna után kiosztott kérdőívek is megerősítettek.

Ennek fényében 2017. májusában megrendeztük Magyarország első Be Your Player tornáját, Debrecenben. A tornára 24 csapat jelentkezett (144 játékos) és nagyjából 100 ember látogatott ki nézőnek, tehát a hangulat magától értetődő volt, csak úgy mint a színvonal. Érkeztek játékosok az ország másik feléről és szép számban tiszteltét tették a debreceni DEAC focistái is, akik végül elhódították az I. Be Your Player bajnoka címet a megannyi ajándékkal. A játékos és a nézők visszajelzéseiből „megszilárdult” bennünk, hogy ebben van lehetőség, még hozzá nem is kicsi, és hogy mekkora igény van az efféle újdonságokra. *(Bővebb összefoglaló lentebb)*

Ennek a rendezvénynek a folytatását kezdtük most el, ami “II. Be Your Player” névre lett keresztelve.

///MARKETING TERV

A második debreceni rendezvényen körülbelül 200-250 fő résztvevővel számolunk, közülük maximum 192 fő (optimista becslés esetén 32 csapat jelentkezik, csapatonként 6 játékosal) vesz részt a tornánjátékosként. A marketing tevékenységünk alapvetően az online megkeresésre épít, de offline csatornákon keresztül is tervezzük az esemény népszerűsítését.

ONLINE marketing eszközeink az alábbiak:

- facebook kampány: facebook esemény és online plakát megosztása a debreceni egyetemistákat és a focit szeretőket összefogó csoportok körében és fizetett hirdetések készítése
- NEPTUN üzenet kiküldése a Debreceni Egyetem hallgatóinak körébe
- az esemény részleteit és a nevezésre vonatkozó irányelveket tartalmazó saját honlap népszerűsítése

OFFLINE marketing eszközeink a következők:

- plakátok elhelyezése a Debreceni Egyetem különböző campusain és épületeiben, illetve Debrecen középiskoláiban

A plakátok tehát online és offline úton is eljutnak majd a célközönséghez. A tervezetet úgy készítettük el, hogy elkülönítettünk rajta helyet a szponzorok számára annak érdekében, hogy őket is feltüntetve ezúton is köszönetet mondhassunk támogatásukért.

///ELSŐ RENDEZVÉNYÜNK ÖSSZEFOGLALÓJA (Debrecen, 2017.05.27.)

Küzdelem a fűvön és a képernyők előtt – ilyen volt a BYP

Debrecen – 2017.05.27-én rendezték meg Magyarország első „BE YOUR PLAYER” elnevezésű labdarúgó rendezvényét, melynek a Böszörményi úton lévő Agrártudományi Centrum adott otthont. A „BYP” mérkőzések lényege, hogy a csapatok a két félidőt két különböző „pályán” bonyolítják le. Az első félidőben a játékosok nem „börgolyóval” a zöld gyepen, hanem játékkonzolon, tévé előtt, a FIFA 17 nevű videojátékkal játszzák le, míg a második játékrész a fűvön folytatódik normál labdarúgás formájában. A konzolon elért gólokata felek magukkal viszik, a két félidő pedig összeadódik, melyből kialakul a végeredmény. 22 csapat közel 140 labdarúgója jelent meg a szombat reggeli eligazításon. A péntek este elkészített csoport- és időbeosztás alapján 2 darab 6 és 2 darab 5 csapatos csoport került kialakításra. A csoportokon belül mindenki játszott mindenkivel, majd minden csoport legjobb 4 csapata továbbjutott az egyenes kieséses rendszerbe. Szoros küzdelem és számos kiélezett mérkőzés után a 17:30-kor kezdődő döntőbe a Monorról érkező PACSI-HÚS és a debreceni – DEAC-os focistákkal tűzdelt – Mexikói Flamengók csaptak össze. Az XBOX-on a Flamengókegygólos előnytszereztek, s bár a PACSI-HÚS a „háromdimenziós” félidőben mindent megtett a fordításért, a tornán végig bombaformában játszó hazaiak nem adták ki kezükből az előnyt és végül 3:0-ás összesítéssel diadalmaskodtak. A győztes megérdemelt jutalma – a kupán túl – egy több mint 200.000 forint értékű ajándécsomag volt.

Az I. BE YOUR PLAYER torna dobogós csapatai:

1. Mexikói Flamengók (Debrecen)
2. PACSI-HÚS (Monor)
2. Jaki FC és Danger (Újfehértó és Debrecen)

A rendezvényen 65 mérkőzést játszottak le a csapatok, melyen összesen 341 gól született, ebből 97-szer a FIFA 17-ben, 244-szer pedig a pályán rezdült a háló. Ez a statisztika (átlagban 5,2 gól/meccs) is jól mutatja, hogy egy pörgős, izgalommal teli, fordulatos tornán vehettek részt a nevezők.

„A jövőbeni terveink között szerepel, hogy szeptemberben megrendezzük a II. BE YOUR PLAYER tornát, egyelőre ismét csaka cívisváros fiainak, majd 2018-ban elindítunk egy országos rendezvénysorozatot, 8-10 állomással. Itt azonban nem áll meg a fantáziánk, ugyanis sportágbővítést is tervezünk, így nem csak a futball szerelmesei örülhetnek majd” – nyilatkozta a rendezvényt követően Kácsor Attila, a torna egyik szervezője.

///SAJTÓMEGJELENÉSEINK

- **Player.hu**

*"Azon kívül, hogy most gyengéden az arcodba toljuk, sajnos a névbeli hasonlóság ellenére sincs sok közünk a **Be Your Player** nevű rendezvényhez. A hibrid focibajnokság a jelek szerint pont olyan nagy móka lesz, mint amilyen furán hangzik elsőre..."*

<http://player.hu/sport-3/magyarország-első-hibrid-focibajnoksaga/>

- **Football Factor**

*"Debrecen – 2017.05.27-én rendezték Magyarország első „**BE YOUR PLAYER**” elnevezésű labdarúgó rendezvényét, melynek a Böszörményi úton lévő Agrártudományi Centrum adott otthont..."*

<https://www.facebook.com/notes/football-factor/k%C3%BCzdelem-a-f%C3%BCv%C3%B6n%C3%A9s-a-k%C3%A9perny%C5%91k-el%C5%91tt-ilyen-volt-a-byp/1529833557048710/>

- **FM90 Campus Rádió**

15 perces interjú a rendezvényről, főműsoridőben. 2017.05.18. 07:30-07:45-ig.

- **EUROFIFA**

*"Veterán olvasóink emlékezhetnek még a **4v4 Foci kupára**, amelyet sajnos parkoló pályára kellett küldenünk. Egy fiatal csapat most újra szeretné élesíteni a **hibrid FIFA bajnokságokat**. Hamarosan újra labdába rúghatunk úgy a pályán, mint a virtuális gyepszőnyegen is..."*

<http://eurofifa.hu/hibrid-fifa-bajnoksag-nevezes/>

- **FOCICLUB.hu**

*"Jelenleg egyedülálló rendezvénnyel jelentkezik Debrecen, ugyanis a **Be Your Player** egy olyan "móka" lesz, ahol a manapság óriási népszerűségnek örvendő eSport világot megpróbálják összehozni a "grundfocis" társaságokkal..."*

<http://www.fociclub.hu/2017/05/18/be-your-player-fifa-vs-foci-bajnoksag-indul-magyarorszagon/>

- **FIFAHUNGARY**

*"Mi az a **BeYourPlayer**? Röviden és tömören, egy olyan hibrid rendezvény, melyen összegyűrtük a „real” labdarúgást, mindenki kedvenc sportjátékával a FIFA-val. Az első féléldőben konzolon harcolnak a felek, a másodikban pedig élesben kispályán. Ez által szeretnénk bevonni és összehozni mind az eSport, mind a labdarúgó társadalmat egy közös eseményen belül..."*

http://www.fifahungary.hu/hirek/4v4_focikupa_ujra_Magyarorszagon

///VERSENYKIÍRÁS

- 1. 32 csapat**
- 2. 2017.11.11. Debrecen, Helyszín DESOK Csarnok, Kezdési idő: 8:00, Várható befejezés: 17:30**
- 3. 9.900 HUF nevezési díj/csapat**
 - a. Nevezési létszám korlátozott, ezért a nevezési díjak befizetése legkésőbb a nevezéstől számított 72 órán belül esedékes. Amennyiben 72 óra elteltével sem érkezik meg a nevezési összeg, a csapat foglalását törölni fogjuk, és a helyet felszabadítjuk.**
 - b. A mérkőzéseken csak a nevezési lapon feltüntetett játékosok szerepelhetnek!**
- 4. FIFA/REAL =>6p/8p félidők (futó óra) Részletek a szabályatblokkokban!**
 - a. A mérkőzés végeredményét a két félidő összesített eredménye adja**
 - b. Győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont**
 - c. Pontegyenlőség esetén – több csapat azonos pontszáma esetén is – az egymás elleni eredmények döntenek. Ha az is egyezik, akkor az abszolút gólkülönbség rangsorol. Amennyiben a gólkülönbség sem dönti el a továbbjutó kilétét, először a több lőtt, majd a kevesebb kapott gól dönt.**
 - d. Amennyiben a bajnokság során „ki-ki mérkőzésekre”(egyenest játszó szakasz) kerül sor döntetlen esetén 3-3 büntető rúgás dönti el a találkozó végkimenetelét. Ha a 3 rúgás után nincs döntés, akkor már azoknak kell rúgnia, akik még nem lőttek büntetőt!**
- 5. Maximum 4 pálya/4 Konzol (16 db kontroller) /4 FIFA 18 Konzol eredeti játékszoftver**
- 6. 4-6 (min-max) fős csapatok**
- 7. 2 vs 2 játékos a konzolon/3+1 vs. 3+1 játékos a pályán (Egy játékos csak!! egy csapatban szerepelhet!)**
- 8. Minden csapatnak kötelező a MENETRENDJÉT betartani, a későbbi időbeni csúszások elkerülése végett. (Amennyiben ez nem így történik a mérkőzést be kell szüntetni és a vétlen csapat számára kell jóváírni.)**
- 9. Ha egy csapat bármilyen oknál fogva kizárásra sorsára jut, vagy visszalépni kényszerül, annak eredményét az összes korábbi eredménnyel együtt (3 ponttal és 3-0-s gólkülönbséggel) az ellenfelek javára írják jóvá!**
- 10. Díjazás (300.000 - 400.000,- Ft értékben)**
 - a. I.hely**
 - b. II.hely**
 - c. III.hely**